# Sección 1 - Resumen del Juego

## 1.1 Concepto del Juego

Se trata en esencia de un juego de rol de aventura, con elementos similares a aquellos presentes en otros títulos populares del género como ser el Pokémon o el Legend of Zelda. El juego consiste básicamente, en un personaje que recorre unas ciudades basadas en el mundo real, interactúa con diferentes personajes, manteniendo diálogos que llevan a la consecución de la historia.

//Haganlo como mas historia.. que sea atrapante de leer y le de ganas de jugar al USR. Seria interesante dar una tematica educativa a esto para enseñar algoritmos por ejemplo

En este mundo del futuro existen unos robots que son utilizados para múltiples propósito, uno de los cuales es la pelea de robots, donde en las ciudades más importantes del mundo se desarrollan grandes torneos que mueven increíbles sumas de dinero.

El protagonista, que sale del orfanato Robo-tito, apenas cumplida la mayoría de edad, se encuentra con la difícil tarea de salvar el establecimiento de ser clausurado por una gran organización denominada BadCorp, la cual tenía en mente hacerse con el lugar para quedarse con los menores que ahí habitaban allí y someterlos al trabajo esclavo de la construcción de robots, en su afán de ganarle en ganancias a otra empresa de gran renombre denominada GoodCorp, la misma que lleva adelante orfanatos en todo el mundo.

Los robots son maquinas de acero que acompañan a los personajes, las cuales cobran vida al conectarse a las arenas antes de comenzar la batalla.

## 1.2 Características especiales

Los diferentes escenarios del juego están basados en lugares del mundo real.

La dinámica de las batallas son realizados por turnos.

## 1.3 Género

Es un juego de tipo rol-aventura con el agregado de las peleas entre los robots.

## 1.4 Público Final

El juego está dirigido para todo público.

## 1.5 Look and Feel

El juego es visto desde arriba(topdown) con gráficos dibujas con una herramienta de diseño de imágenes vectoriales. Los escenarios de las diferentes ciudades donde se desarrolla la historia tendrán algún decorado especial para que se identifique el lugar que es está recorriendo.

## 

## 1.6 Alcance del Proyecto

El proyecto incluye el diseño del juego, un diseño gráfico básico y un prototipo funcional, la ciudad del comienzo y un prototipo de una pelea del robot.

## 1.6.2 Número de Unidades

Se cuenta con el personaje principal como única unidad del juego

//Agreguemos sketches de los personajes

## 1.6.3 Número de Enemigos

Las batallas son peleas de uno contra uno.

//Agreguemos sketches de los enemigos y otros NPC que tengan

**6. Historia**

Transcurría el año 2030 en un pequeño pueblo alejado de la ciudad de Resistencia, el cual todavía se encontraba bastante alejado de los avances tecnológicos por el que atravesaba la provincia, el país e inclusive el mundo. Estos avances en el área de robótica habían influido de una manera tan profunda en la vida humana, que la sociedad cayó sumergida en una cultura del tipo “Yo-Yo”, donde nadie se interesaba por los demás, ya que las tareas cotidianas y las relaciones en general se llevaban a cabo mediante pequeños robots, que tenían incorporado un chip que les permitía comunicarse de manera fluida con su dueño. A pesar de tener una población muy reducida, este pueblito alejado, pequeño y tradicionalista contaba con un orfanato.

Desde el año 2013, el orfanato “Robo-tito” situado en este pueblito aloja niños de la calle sin recursos y sin padres. En ese año una pareja de Ingenieros en Sistemas con unos ideales que eran imposibles de corromper, decidió devolver a la vida todo lo que hasta el momento ella le había brindado, fundando este orfanato. Esta pareja, sumamente bondadosa e inteligente, había realizado investigaciones en inteligencia artificial y robótica, que significaron grandes avances en el área, despertando también el interés del público en general en el tema al introducir el concepto de “ROBOT FIGHT”, un nuevo tipo de hobbie para las personas.

En el año 2015 estas peleas se habían vuelto tan populares que se convirtieron en un gran negocio y Estados Unidos decidió realizar la primera competencia mundial de “Robot Fight”. La idea era que cada competidor que se presentara debía construir su robot y manejarlo. En la inauguración de la Primera Competencia Mundial de Robot Fight, esta pareja de Ingenieros asistió con el mejor robot que había que habían construido hasta el momento, ganando así la Copa de Oro y el gran premio de US$ 1.000.000.

Una vez terminada esta competencia, **Susana y Roberto** regresan a Argentina con algo más que dinero (que permitiría realizar grandes refacciones al orfanato); **Susana** había quedado embarazada durante este viaje, y nueve meses después nace el gran protagonista de esta historia, **ROBINSON.**

Durante los 9 meses de embarazo de **Susana**, ella y **Roberto** siguieron trabajando sobre un nuevo robot que competiría en la Segunda Competencia Mundial de Robot Fight, que tendría lugar en Rusia. Este país tenía LA empresa líder en desarrollos de robótica, **Bad Corp**, que contaba con un campus en el cual desarrollaban y construían los mejores robots del mundo. Sin embargo, esta empresa Rusa sabía que para asegurar su liderazgo debía contar con la ayuda de Susana y Roberto, pioneros en la fabricación de robots. Conscientes de esto, deciden crear una propuesta para esta pareja e invitarlos a trabajar a su empresa.

Corría el año 2016 y se acercaba la tan esperada competencia. Susana y Roberto tenían todo listo para ganarla nuevamente, pero existía una pequeña cuestión, y esta era **ROBINSON**. Él era demasiado pequeño para realizar un viaje tan largo y peligroso. Entonces, con un gran dolor Susana y Roberto deciden dejarlo al cuidado de las nanas del Orfanato que ellos habían fundado.   
Luego de un largo viaje, Susana y Roberto arriban a Rusia y son recibidos por unos agentes especiales de Bad Corp que los invitan a tomar un café para hablar de esta gran propuesta de trabajo que tenían para ellos. Durante esta conversación Susana y Roberto, para no sonar tan groseros decidieron dejar una pequeña ventanita abierta para la Bad Corp, pero sabiendo en su interior que lo único que ellos deseaban era seguir con su vida en Argentina, junto a Robinson y los niños de Robo-tito.   
Como era de esperarse, luego de varias peleas donde se desprendieron muchas tuercas, tornillos, chispas y muchisimo metal, Susana y Roberto vuelven a ganar el gran premio. Una vez terminada la pelea, los agentes de Bad Corp vuelven a hablar con la pareja, y ésta rechaza la oferta, algo que no resultó de mucho agrado para los agentes, quienes recurrieron al plan B… ¡SECUESTRAR A LA PAREJA! Sin dejar rastros de ellos… Los dueños de Bad Corp decidieron cubrir este secuestro de una manera sumamente macabra. ¿Que hicieron? Modificaron los controles del avión del de regreso que debía tomar esta pareja, el cual horas después de despegar explotó sin dejar rastros… Esta terrible noticia recorrió el mundo. El orfanato robotito ya no contaba con el ingreso que esta pareja aportaba todos los meses y, **mucho más importante aún... Robinson había quedado huérfano**.

Pasaron los años y las deudas en el Orfanato crecían, como también lo había hecho Robinson. Él se ha convertido en un adolescente con grandes convicciones y la capacidad de construir robots tan potentes que tenían el mismo nivel que las empresas que lideraban este campo. Robotito, sin muchas posibilidades de seguir existiendo, comenzó a buscar donaciones, pero todas las puertas se cerraban… Robinson decide entonces seguir los pasos de sus padres e inscribirse a la Competencia Mundial de Robot Fight.

Ésto no será tan sencillo como era antes… para poder llegar al Mundial, Robinson deberá competir en las eliminatorias para clasificar y así viajar a Rusia y competir por el premio mayor…

¿Ayudarás a Robinson a seguir esta aventura y salvar el orfanato?